

Положение о реализации образовательных программ посредством дистанционных образовательных технологий

1. Настоящее Положение о реализации образовательных программ посредством дистанционных образовательных технологий (далее – Положение) является локальным нормативным актом Общества с ограниченной ответственностью «Интерактивные обучающие технологии» (далее – Общество), обязательным для соблюдения работниками Общества, Учащихся, иных лиц, задействованных в реализации дополнительных общеобразовательных программ.

2. Положение разработано в соответствии Федеральным законом от 29.12.2012 №273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации», Федеральным законом от 27.07.2006 № 149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации», Постановлением Правительства Российской Федерации от 15.08.2013 № 706 «Об утверждении Правил оказания платных образовательных услуг», Приказом Минобрнауки России от 29.08.2013 № 1008 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам», Приказом Минобрнауки России от 23.08.2017 № 816 «Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ», учредительными документами и локальными нормативными актами Общества, учредительными документами и локальными нормативными актами Общества.

3. Основные понятия и определения, используемые в настоящему Положении:

а) **Электронная образовательная среда (ЭОС)** - сетевое коммуникационное пространство, организованное Обществом на сайте в сети Интернет по адресу <http://htmlacademy.ru>, посредством которого реализуется процесс обучения по дополнительным общеразвивающим программам (ДОП), методическая и информационная поддержка образовательного процесса, документооборот, взаимодействие между всеми субъектами образовательного процесса, а также управление образовательным процессом.

б) **Электронное обучение (ЭО)** - организация процесса реализации ДОП с применением информационных технологий, технических средств, информационно-телекоммуникационной сети Интернет, обеспечивающих передачу по линиям связи информации, необходимой для реализации ДОП, взаимодействие с учащимися.

с) Дистанционные образовательные технологии (ДОТ) - образовательные технологии, реализуемые с применением информационно-телекоммуникационной сети Интернет при опосредованном (на расстоянии) взаимодействии с учащимися.

д) Электронный образовательный ресурс (ЭОР) – учебный материал, для воспроизведения которого используются электронные устройства, аппаратно-программные комплексы, в том числе аудиовизуальные произведения, трансляции лекций в сети Интернет, системы контроля версий, электронные документы, электронные учебники, рекомендованная литература, задания и методические пособия.

4. Основными целями реализации Обществом дистанционных образовательных технологий и электронного обучения при реализации дополнительных общеразвивающих программ и оказании платных образовательных услуг являются:

- соответствие образовательного процесса спросу на качественные образовательные услуги;
- реализация преимуществ Общества в условиях высокой конкуренции на рынке образовательных услуг;
- предоставление возможности освоения образовательных программ в максимально удобной форме;
- повышение качества реализации образовательных программ и платных образовательных услуг за счет внедрения информационных технологий в образовательный процесс и автоматизацию процесса обучения;
- повышение эффективности самостоятельной работы учащихся;
- предоставление учащимся возможности обучения по дополнительным общеразвивающим программам на равных условиях, с учетом особенностей их психофизического развития и состояния здоровья;
- внедрение в образовательный процесс стандартов независимости и непредвзятости при оценке освоения учащимися образовательных программ, осуществлении текущего контроля успеваемости, промежуточной и итоговой аттестации;
- минимизация затрат на организацию и реализацию образовательного процесса, как для учащихся, так и для Общества.

5. Применение дистанционных образовательных технологий и электронного обучения Обществом базируется на следующих принципах:

- адаптивность, предполагающая приспособление всех элементов образовательной среды к реализации образовательного процесса с использованием дистанционных образовательных технологий;
- интерактивность, позволяющая обучающимся использовать электронные учебные ресурсы или их отдельные составляющие для освоения программ;
- гибкость, предоставляющая возможность обучающимся осваивать дополнительную общеразвивающую программу, работать в удобное время;
- оперативность и объективность в оценке освоения учащимися программ.

6. Общество реализует образовательные программы с применением исключительно дистанционных образовательных технологий и электронного обучения, создаёт условия для функционирования ЭОС в сети Интернет, обеспечивающей освоение

учащимися образовательных программ Общества, использование ЭОР независимо от места нахождения учащихся.

7. Общество в целях реализации дополнительных общеразвивающих программ посредством ДОТ и ЭО занимается разработкой и постоянным совершенствованием ЭОС, ЭОР.

8. Общество своими силами осуществляет материально-техническое обеспечение функционирования ЭОС. Учащиеся своими силами и за свой счёт обеспечивают доступ к ЭОС и ЭОР Общества.

9. Разрабатываемые Обществом ЭОР должны обеспечивать реализацию дополнительных общеразвивающих программ исключительно с применением электронного обучения и ДОТ в ЭОС.

10. ЭОР размещаются Обществом в ЭОС, предоставляются учащимся в соответствии с дополнительной общеразвивающей программой и учебным планом.

11. ЭОС Общества должна обеспечивать реализацию с применением технологий электронного обучения и ДОТ проведение текущего контроля и (или) промежуточной аттестации учащихся, а также проведение итоговой аттестации.

12. ЭОС должна обеспечивать информирование учащихся о реализуемых обществом дополнительных общеразвивающих программах, их содержании, методах оценки и контроля успеваемости учащихся, их прогресса в освоении программ, учебных планах, сроках проведения текущего контроля и (или) промежуточной аттестации, итоговой аттестации, возможностях использования доступных ЭОР, обратную связь с учащимися.

13. Общество самостоятельно определяет правила использования ЭОС и ЭОР и доступа к ним. Учащиеся для обучения в Обществе должны зарегистрироваться на Сайте Общества, чтобы получить доступ к ЭОС и ЭОР.

14. Для эффективного взаимодействия всех участников процесса обучения за каждым из них закрепляется соответствующая роль, а также определяются направление и формы взаимодействия.

15. Взаимодействие участников образовательного процесса осуществляется на основе используемых Обществом технологий дистанционного обучения и ДОТ, вне ЭОС участники процесса обучения вправе самостоятельно и под свою личную ответственность осуществлять взаимодействие в выбранной ими форме.

16. Доступ к ЭОС для всех Учащихся осуществляется на равной основе в соответствии с утверждёнными Обществом локальными нормативными актами и договорами оказания услуг.

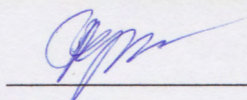
17. Учащиеся несут ответственность в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации в случае причинения ущерба в результате нарушения правил использования ЭОС и ЭОР. Нарушение учащимися исключительных прав Общества на объекты интеллектуальной собственности, входящих в ЭОС и ЭОР, влечёт и иные формы ответственности учащихся, предусмотренные законодательством Российской Федерации.

18. Положение введено в действие на основании приказа Генерального директора Общества с ограниченной ответственностью «Интерактивные обучающие технологии» и действует до его отмены приказом.

19. Положение подлежит официальному опубликованию на Сайте по адресу <https://htmlacademy.ru/docs/edu>.

20. Настоящая редакция Положения действует до принятия и опубликования на Сайте на странице <https://htmlacademy.ru/docs/edu> новой редакции настоящего локального нормативного акта.

Генеральный директор
ООО «Интерактивные обучающие технологии»



/ А.А. Першин

